BÀI 14: THUYẾT TRÌNH CUỐI KHÓA

|  |  |
| --- | --- |
| **Bộ môn:** Coding  **Độ tuổi học viên:** 8 - 10 tuổi | **Năm môn:** Scratch Creator - Advanced  **Thời lượng:** 120 phút |

# NỘI DUNG BÀI HỌC

* Thực hiện thuyết trình giới thiệu dự án cá nhân

# MỤC TIÊU BÀI HỌC

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LOs** | **KIẾN THỨC**  (Nhớ & Hiểu) | **KỸ NĂNG**  (Vận dụng & Phân tích) | **THÁI ĐỘ**  (Đánh giá & Sáng tạo) |
| SLO.V.3 | * Trình bày được các kiến thức đã học được áp dụng vào trong dự án. | * Thực hiện thuyết trình sản phẩm cá nhân | * Đánh giá được sản phẩm của bản thân so với sản phẩm khác. |

# TIẾN TRÌNH DẠY - HỌC

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thời lượng** | **Hoạt động DẠY và HỌC** | **Nội dung** |
| Hoạt động 01: Khởi động | | |
| 5 phút | * GV hỗ trợ ổn định vị trí ngồi cho học viên, phụ huynh. |  |
| 10 phút | * GV thực hiện điểm danh học viên. * GV giới thiệu về thành phần tham dự buổi thuyết trình cuối khóa. * GV giới thiệu về quy trình của một buổi thuyết trình cuối khóa và thứ tự thuyết trình của HV. | * Quy trình của buổi thuyết trình cuối khóa:   + HV trình bày về dự án cuối khóa.   + Mời HV khác trải nghiệm dự án.   + Trả lời các câu hỏi của BGK.   + Nhận xét tổng quan dự án và bài thuyết trình. |
| Hoạt động 02: Dự án của em | | |
| 100 phút | * GV yêu cầu HV lần lượt giới thiệu dự án cá nhân theo quy trình. * HV thực hiện thuyết trình dự án cá nhân. * GV đặt câu hỏi và nhận xét từng phần trình bày. |  |
| Hoạt động 03: Tổng kết và trao thưởng | | |
| 10 phút | * GV nhận xét tổng quan về quá trình học và trao thưởng cho HV có thành tích tốt. * GV giới thiệu tổng quan về khóa học Scratch Advanced. |  |